



NOTA DE PRENSA #4

SEPTIEMBRE, 2021

El proyecto PLAN BEE llega a su fin tras dos años de trabajo. El objetivo del proyecto es hacer frente a la falta de información en el sector apícola y promover la apicultura mediante el desarrollo de un juego de formación para adultos. Para ello, se han creado dos productos durante este tiempo: la **Guía de Formación y Educación en Apicultura Sostenible** y el **Juego Serio de PLAN BEE**.

Hasta ahora en el proyecto:

En el primer resultado, el consorcio ha participado en la creación de los módulos. A través de estos 9 módulos, se ha podido crear un curso de formación sobre cómo iniciar y dirigir un negocio apícola con éxito. Todo el contenido de esta plataforma está disponible en inglés, griego y español.

The PlanBEE training course

Find out more about beekeeping and how to become a successful beekeeper!

Bees & environmental sustainability

Reading material:

- Unit 1: Introduction to bees and environmental sustainability
- Unit 2: Hazards that threaten the viability of bees
- Unit 3: Good practices and sustainable techniques in beekeeping

Go to Module 1 - Quiz

Life history of bees

Reading material:

- Life history of bees

Go to Module 2 - Quiz

Honey bee health and diseases

Reading material:

- Honey bee health and diseases





Plan Bee



Durante la creación del segundo resultado, se ha diseñado y desarrollado el juego serio de Plan Bee, que también está disponible en tres idiomas: inglés, griego y español. Este juego está compuesto por varios minijuegos relacionados con cada uno de los módulos diseñados. De esta forma, el usuario puede ir avanzando en cada nivel hasta completarlos todos y obtener la máxima puntuación en cada uno de ellos, de forma que los usuarios pueden ampliar sus conocimientos y entrenar una habilidad o competencia específica.



Los últimos pasos dados por los socios del proyecto han sido eventos promocionales. A pesar de las restricciones por la Covid19, el consorcio ha podido presentar el proyecto y dar a conocer la plataforma, el juego y los objetivos finales del proyecto en sus países: España, Grecia, Chipre y Reino Unido. Gracias a los eventos promocionales, el proyecto puede difundirse y tener una mayor duración a largo plazo.

Gracias a estos eventos, ha sido posible obtener una retroalimentación e interactuar y compartir opiniones y experiencias con personas externas al proyecto. También ha sido una forma real de



Plan Bee



Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

mostrar cómo los materiales pueden seguir utilizándose una vez finalizado el proyecto.

The screenshot shows a Zoom meeting interface. At the top, there are four video thumbnails of participants: Barbara Athanasakou, NationalDiplomaBeekeep, Malcolm Watson, and Fred Mollison. Below them is a presentation slide titled "The Plan Bee Serious Game". The slide features a central menu of hexagonal topics: "Honey bee health and diseases", "Management practices (technical) in beekeeping", "Honey extraction", "Financial technical aspects of a beekeeping business", "Marketing of bee products", "Mobility of hives for commercial beekeepers", "Bees & environmental sustainability", and "Life history of bees". A "Top Beekeeper" icon is also present. The slide includes a score of 378 and names Tony SVB and Alice. To the right of the slide is a list of 22 participants, each with a name and a status icon (mute, video off). The Zoom control bar at the bottom shows options like Unmute, Stop Video, Security, Participants, Chat, Share Screen, Reactions, Apps, More, and End. The Windows taskbar at the very bottom shows the search bar, system tray, and date/time (15:17, 27/09/2021).



2019-1-UK01-KA204-068075



Plan Bee



Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union



This project has been funded with support from the European Commission. This communication reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein

